

LE-VE 160R-ST-FA

Roulette pivotante en tôle d'acier avec platine à visser, avec blocage « stop-top », roue avec bandage en caoutchouc plein standard, avec jante en tôle d'acier, avec pare-fils en acier

EAN 4047526402631

ID 402636

Code douanier 87169090



Monture : série LE

- tôle d'acier, électro-zinguée, passivée bleu, sans Cr6
- double chemin de billes dans la couronne du pivot
- joint d'étanchéité au pivot
- jeu minimal de la couronne du pivot, fonctionnement aisé, longue durée de vie grâce au sertissage dynamique spécial Blickle

Roue : série VE

- bandage : caoutchouc plein standard, dureté 80 Shore A, couleur noir
- jante : tôle d'acier, emboutie, électro-zinguée, passivée bleu, sans Cr6

Autres caractéristiques :

- résistance aux produits chimiques contre de nombreux agents agressifs, mais pas contre l'huile
- résistance à la température : -25 °C à +80 °C, capacité de charge réduite au-delà de +60 °C

Données techniques:

Ø roue (D)	⌀	160 mm
Largeur de roue	⊥	40 mm
Capacité de charge à 4 km/h	⬆	135 kg
Capacité de charge (statique)	⬆	340 kg
Type de moyeu	⊙	roulement à rouleaux
Hauteur totale (H)	⊘	195 mm
Dimensions de la platine	⊞	140 x 110 mm
Entraxe trous de fixation	⊞	105 x 75–80 mm
Ø trou de fixation	⌀	11 mm
Déport (F)	⌀	54 mm
Résistance min. à la température		-25 °C
Résistance max. à la température		70 °C
Dureté du revêtement		80 Shore A
Poids de la pièce	⚖	2,6 kg
Non tachant	×	×
Non marquant par contact	×	×
Antistatique	⚡	×
Conductible d'électricité	⚡	×
Résistant à la corrosion	×	×
Hautes températures	⚡	×
Bande de roulement résistante à l'hydrolyse	×	×
Compatible autoclave	×	×
Compatible avec lavage en machine	×	×



Dureté du revêtement

■ ■ ■ ■ □ 80 Shore A

Résistance au roulage

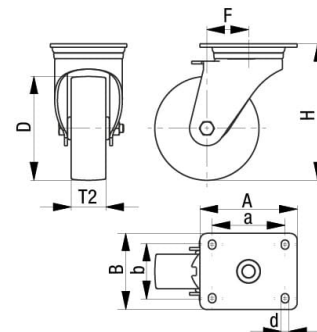
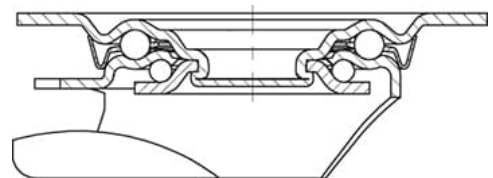
■ ■ □ □ □ satisfaisant

Résistance à l'usure

■ □ □ □ □ passable

Bruits de roulage / Protection du sol

■ ■ ■ ■ □ très bien



Références du produit



Roulette fixe correspondante B-VE 160R-FA



Roulette pivotante correspondante LE-VE 160R-FA



Roue utilisée VE 160/20R